

「生産性」って？毎日使う言葉だけど、本質を理解して使ったり、聞いたりしているかな？

今こそ
知りたいDX /
vol.18
(Ver2.0)

どの企業も組織も、そして個人も 目指している「生産性向上」!! ビジネスシーンで常に使われるNO.1ビッグワードですね。



目的は「生産性UP!」「DXは手段！」本来の目的である、生産性向上について、基本に立ち返り、整理しましょう。

＼そもそも生産性って？しっかり調べたことなかったので、辞書で調べてみました。／

【生産性：せいさんせい】

どれだけ能率よく生産されるかということ。
生産のために使われた生産要素の量と、生産された生産物の量との割合で表される。労働者1人あたりの、あるいは一定の労働時間における生産量で表す労働生産性、土地の単位面積あたりの生産量で表す土地生産性などがある。言葉先行の生産性は危険!!しっかり定義と例、本質を叩き込んでやいましょう！もう少しビジネスライクに説明します。



生産性とは、アウトプット（産出量）をインプット（投入量）で割ったもの



具体的な例を挙げてみましょう！

◎まずは生産性が上がっているケース

① インプットを減らし、 アウトプットが同じ場合

IN DOWN OUT KEEP

100個の製品を作るのに10時間かかる。
改善を行い、同じ100個の製品を8時間で作れるようになった！インプット（時間）が減少し、アウトプット（製品数）が同じ！つまり、生産性が向上した！



② インプットが同じで、 アウトプットが増える場合

IN KEEP OUT UP

10時間で100個の製品を作っていた工場。
技術革新により10時間で120個の製品を作れるようになった！インプット（時間）は同じ！ただアウトプット（製品数）は増加！生産性が向上した！



③ インプットを減らし、 アウトプットが増える場合

IN DOWN OUT UP

10時間で100個の製品を作っていた工場。
8時間で120個の製品を作れるようになった！改善+革新！インプット（時間）が減少！アウトプット（製品数）が増加！大幅な生産性向上！！



◎次は生産性が下がっているケース

① インプットが同じで、 アウトプットが減る場合

IN KEEP OUT DOWN

10時間で100個の製品を作っていた。
しかし…何らかの理由で同じ10時間で80個しか作れなくなった…
インプット（時間）は同じ…
アウトプット（製品数）が減少…生産性が低下…



② インプットが増えて、 アウトプットが同じ場合

IN UP OUT KEEP

以前は10時間で100個の製品を作っていた…
が…効率が悪化して12時間かかるようになった…
ただ…作れる製品数は同じ100個のまま…
インプット（時間）が増加…
アウトプット（製品数）が変わらない…生産性が低下…



③ インプットが増えて、 アウトプットが減る場合

IN UP OUT DOWN

10時間で100個の製品を作っていた…
12時間かかるようになり…
しかも作れる製品数が80個に減少した…
インプット（時間）が増加…アウトプット（製品数）が減少…大幅な生産性の低下…大ダメージ…ナゼ？？



言葉で言う「生産性」をより「具体的に事例と数字」でご理解いただけましたか？
生産性という「言葉」だけが飛び交うのは危険です！



Column
1

オススメの書籍!!

少し前の書籍ですが、
ホントにわかりやすく、目から鱗です！

「生産性」伊賀泰代 著 (出版社:ダイヤモンド社/2016年)

かつて日本企業は生産現場での高い生産性を誇ったが、ホワイトカラーの生産性が圧倒的に低く世界から取り残された原因となっている。生産性はイノベーションの源泉でもあり、画期的なビジネスモデルを生み出すカギなのだ。

本書では、マッキンゼーの元人材育成マネジャーが、いかに組織と人材の生産性を上げるかを紹介する。

ダイヤモンド社下記URLより引用

<https://www.diamond.co.jp/book/9784478101575.html>



生産性

伊賀泰代

マッキンゼーが
組織と人材に求め続けるもの

「採用基準」から4年。
最も重視すべきものを問う

生産性を上げる4つの方法 「生産性/伊賀泰代著」を参考にしました。

1 改善により
投入資源(インプット)を
小さくする



2 革新により
投入資源(インプット)を
小さくする



3 改善により
成果(アウトプット)を
大きくする



4 革新により
成果(アウトプット)を
大きくする



＼人の成長＝生産性の向上／

働く人の「成長」とは生産性の向上に他なりません！

今まで何時間かかってもできなかつた
ことができるようになった。



昨日まで何時間もかかっていたことが
1時間できるようになった。



01
改善

改善
02

革新
04

改善
03

生産性の
向上



生み出せた余裕時間で今はまだ
できないことにチャレンジを始める。

同じ1時間で昨日よりはるかに
高い成果が出せるようになった。

どうですか？！まさに生産性の向上ですよね！この図のような考え方で、
生産性向上の施策やチェックをしてみたらいかがですか？

Column
2

革新と改善の定義と事例

◎革新(イノベーション)

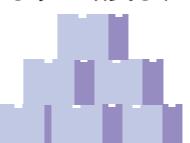
定義 新しいアイデア、製品、サービス、またはプロセスを導入することで、従来の方法や製品を大きく変えること。ディスラプター(破壊的イノベーション)の出現も革新。既存市場や業界構造を根本から脅かす、技術やビジネスモデルを創りだす。

事例 スマートフォンの登場。従来の携帯電話に比べて、スマートフォンはインターネットへのアクセス、アプリケーションの活用、電子マネーなど、多くの新しい機能を提供し、通信や情報の取得方法、生活そのものを劇的に変えた。



◎改善(カイゼン)

定義 既存のプロセスや製品を少しずつ改良し、効率や品質を向上させること。継続的なプロセスであり、小さな変更を積み重ねることで大きな成果を生むことを目指す。



事例 製造業における生産ラインの効率化。トヨタ自動車が導入した、有名な「カイゼン」手法では、従業員が日々の業務の中で小さな改善点を見つけ出し、実行することで、生産効率や品質を向上させている。



最後に！

目的は仕事、業務、企業の生産性向上です。
デジタル化、ICTはもとよりDXも手段やツールです！
今回は、「生産性の本質」をもう一度しっかり整理してみました。
お役に立てたのなら、何よりです。

お客様の成長のため、
私たちがDX推進パートナーとなり、
寄り添い続けます！

